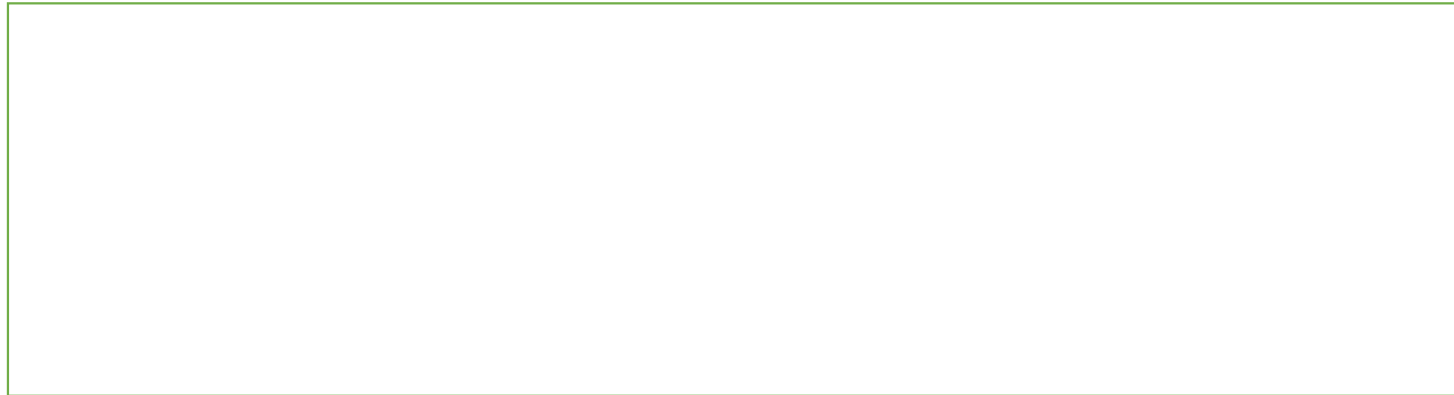
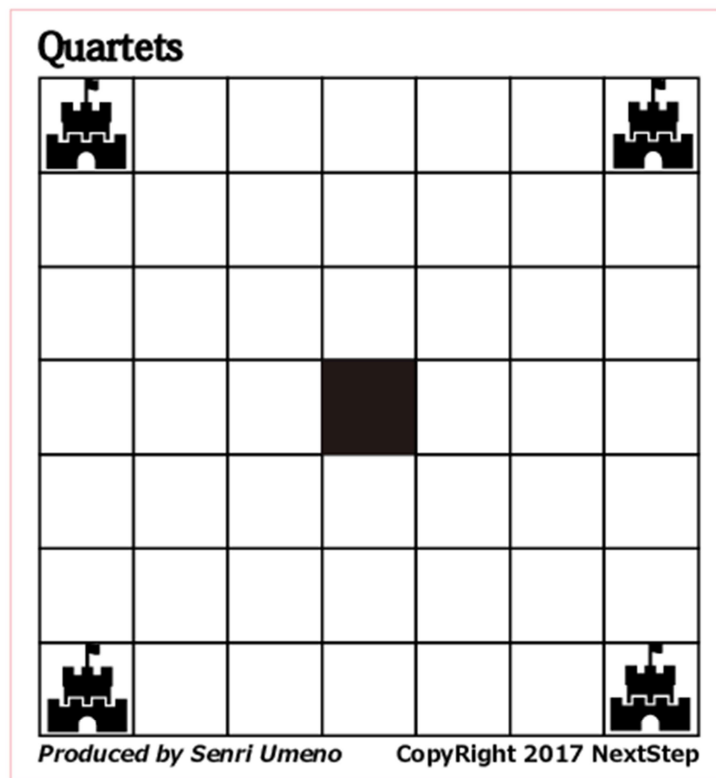


パズルゲーム Quartets (カルテッツ)



ゲーム盤

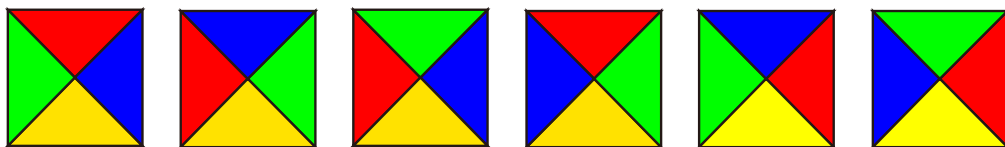


縦横ともに奇数であればOK

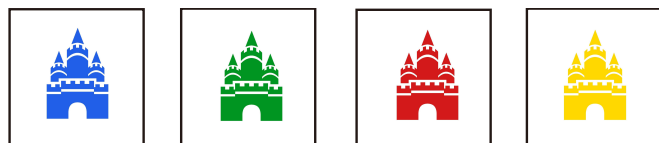
7×7 を標準とする

中心がスタートで4隅はゴール用駒のみを置くことができる

駒の種類



通常駒 6種類

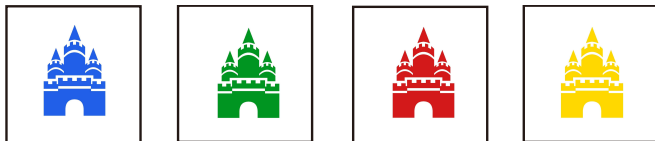


ゴール用駒 4種類

プレイヤー

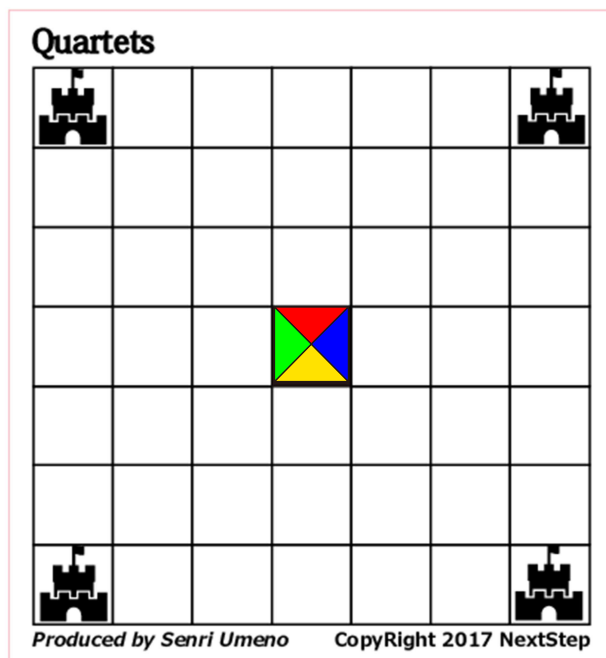
2人 ～ 4人

プレイヤーは自分の**カラー**を4色の中から選択



遊び方

最初はランダムに選択した駒を盤の中心に置く



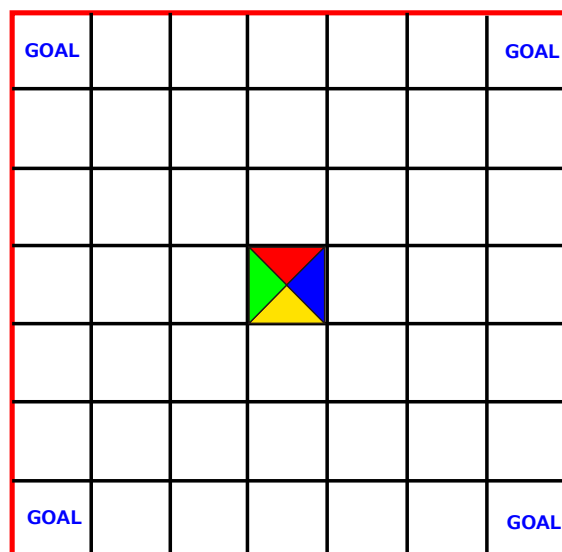
駒はシャッフルして裏返しにして積み上げておく。

プレイヤーは裏返しになった駒から1枚取って盤上に置く。
(上から順でなくても可)

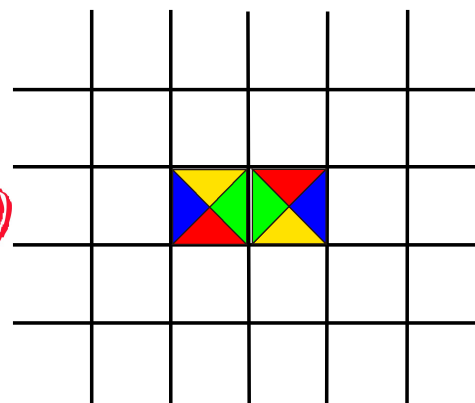
ルール

自分の色ではない色が接する駒を置ける

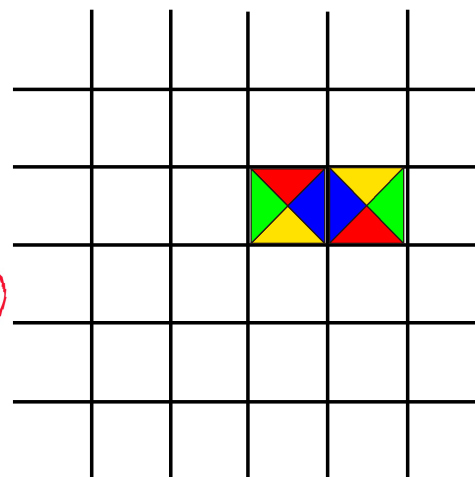
プレイヤーは**自分の色と違う色**であれば色が接した形で駒を置ける



これは
OK!



これは
NG!

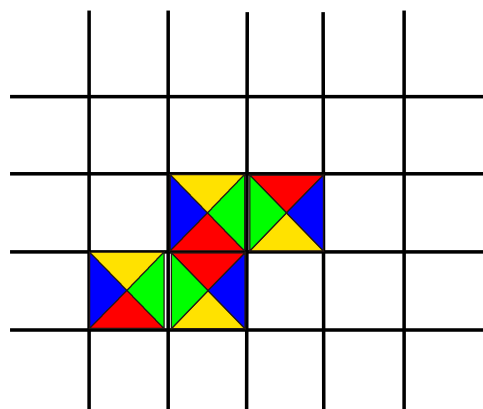


プレイヤー**青**は青以外の色を繋げることが出来る

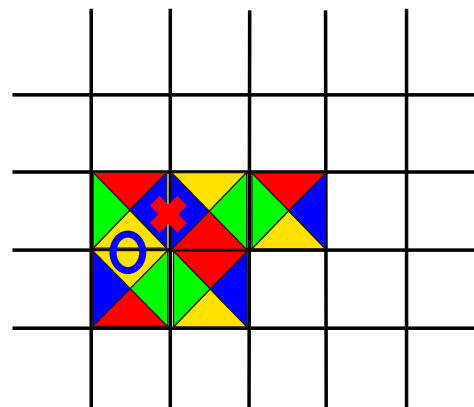
プレイヤー**青**は自分の色(青)が接した状態では駒は置けない

ルール

自分の色と同じ色が一面でも接する場合は駒を置けない

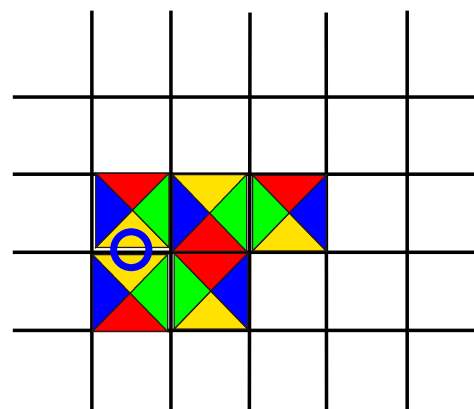


これは
NG!



一面でも自分の色が
接する置き方は出来
ない

これは
OK!

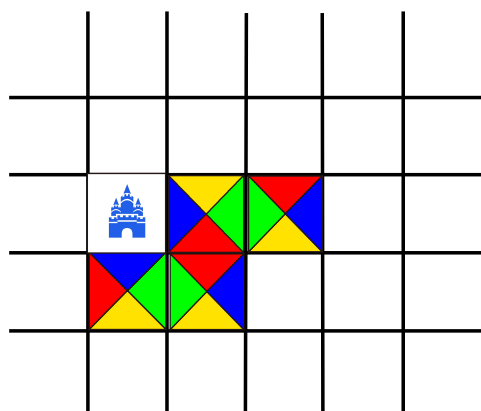


この駒だと自分の色
の青が接していない
ので置くことが出来
る

ルール

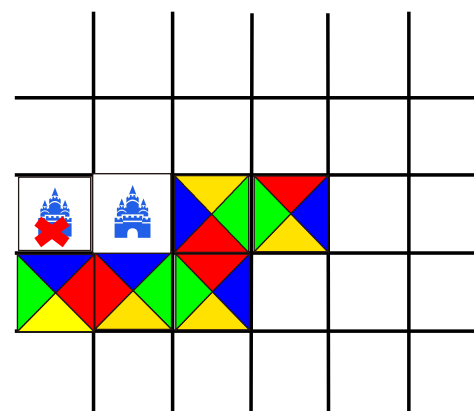
2面自分の色があったら、そこに**お城の駒**を置ける

これは
OK!



お城の駒は、ターンとは関係なく置ける状況が発生した時点で置くことができる

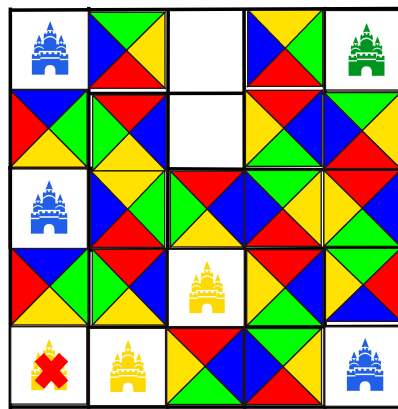
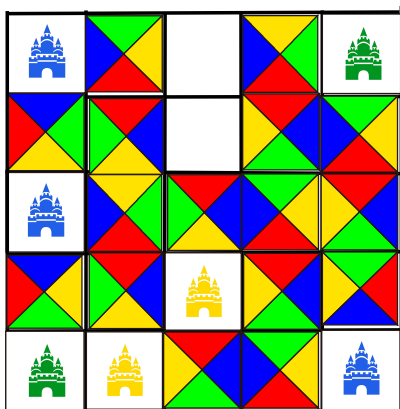
これは
NG!



ただし自分のお城を2個並べることは出来ない

ルール

ゲーム終了と順位



四隅にお城の駒が置かれるか、四隅にお城を置けなくなった時点でゲーム終了

ここには黄色のお城しか置けないが、黄色のお城が並んでしまうので、黄色も置けないのでこのスペースは空いた状態でゲーム終了

順位は盤上に置かれたお城の数が多いプレイヤーの勝ち
数が同じの場合は4隅に置いた駒の多いプレイヤーの勝ち

駒の数と4隅の駒の数が同数の場合は
同順位とする

**ルールも簡単なパズルゲームです
ただルールは最終ルールではなく
皆様のご意見をお聞きしてより面白いゲームに仕上げ
たいと思っています。**

**ルールは改変してして構いませんので
より面白いゲームにしてお遊びください。**